



MONITOR/A DE OCIO Y TIEMPO LIBRE EN HUELVA

Descripción del puesto

Monitor/a ocio y tiempo libre (Huelva)

Referencia del puesto de trabajo

Ref. Huelva_ludoteca

Lugar del puesto de trabajo

Rociana del Condado (Huelva)

Descripción de la entidad

CODENAF, Cooperación y Desarrollo con el Norte de África, es una institución sin ánimo de lucro constituida en España en 1996. Es pionera por ser una de las primeras y más sólidas asociaciones fundadas y gestionadas por personas inmigrantes procedentes de Marruecos.

Objetivos del puesto

Gestión e implementación de proyectos de intervención social que favorecen la inclusión del colectivo inmigrante realizando un servicio de ludoteca.

Funciones

- Puesta en marcha de un servicio de ludoteca para niños/as que apoye la conciliación formativa de sus padres
- Realizar gestión, seguimiento, evaluación y justificación del proyecto.
- Realizar el seguimiento, control y formulación de convocatorias de subvenciones nacionales, autonómicas y locales.

Requisitos:

- Titulación de formación de grado superior en titulación relacionados con la intervención social
- Experiencia mínima de tres años en puestos similares
- Experiencia en formulación, seguimiento y justificación de proyectos a financiadores.
- Ofimática a nivel avanzado, conocimientos de Internet, NNTT y Redes Sociales
- Competencias didácticas y en la elaboración de materiales didácticos y/o formativos



CODENAF

Cooperación y Desarrollo con el Norte de África

التنمية و التعاون مع شمال افريقيا

www.codenaf.org

- Se requiere conocimientos de idiomas: árabe y/o francés

Condiciones:

- Disponibilidad inmediata
- Contrato a diez horas
- Remuneración: según tablas salariales de la entidad
- Lugar de trabajo: Rociana del Condado (Huelva)
- Tipo de contrato: obra y servicio

Proceso de selección:

Las personas interesadas pueden enviar su curriculum vitae junto a una carta de motivación del puesto al correo seleccion@codenaf.org, señalando el asunto la referencia al puesto, antes del 28 de noviembre de 2019.